



**СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ**  
**ПРОГРАМУВАННЯ МОБІЛЬНИХ ПРИСТРОЇВ**  
**НА JAVA ТА ПРОГРАМУВАННЯ ДЛЯ WEB**  
(назва навчальної дисципліни)

**Ступінь вищої освіти:** магістр  
**Спеціальність:** 123 Комп'ютерна інженерія;  
**Освітньо-професійна програма:** Спеціалізовані комп'ютерні системи  
**Викладач:** Слушна Наталя Василівна, старший викладач кафедри Комп'ютерної інженерії;  
**Кафедра:** Комп'ютерної інженерії

**Профайл викладача**    **Контактна інформація:**  
**Моб. тел:** +38 048 7209173  
[natalia.slushnaya@cloud.onaft.edu.ua](mailto:natalia.slushnaya@cloud.onaft.edu.ua)  
[u.ua](http://u.ua)

## 1. Загальна інформація

**Тип дисципліни** – вибіркова    **Мова викладання** – українська

Навчальна дисципліна викладається для студентів денної форми навчання на першому курсі у другому семестрі.

**Кількість кредитів** – 5.5, **годин** – 165

<b>Аудиторні заняття, годин:</b>	<b>всього</b>	<b>лекції</b>	<b>лабораторні</b>
<b>денна</b>	54	26	28
<b>заочна</b>	-	-	-
<b>Самостійна робота, годин</b>	Денна - 111		Заочна -

### Розклад занять

## 2. Анотація навчальної дисципліни

**Предметом** вивчення навчальної дисципліни є сучасні технології створення додатків для мобільних пристроїв на мові Java та сучасні технології створення Web – систем.

**Міждисциплінарні зв'язки:** вивчення дисципліни «Програмування мобільних пристроїв на Java та Програмування для WEB», ґрунтується на знаннях та вміннях, які студенти отримали під час вивчення дисциплін: Об'єктно-орієнтоване програмування; ООП (на мові C#); Організація баз даних; Проектування баз даних; Технології доступу до загальних об'єктів та забезпечує курсове та дипломне проектування.

### 3. Мета навчальної дисципліни

**Мета дисципліни** : викладання навчальної дисципліни «Програмування мобільних пристроїв на Java та Програмування для WEB» є ознайомлення студентів з існуючими архітектурами і технологіями побудови WEB-систем з базами даних, отримання практичних навичок їх створення; вивчення базового облаштування популярних мобільних платформ і можливостей, які надає ця платформа для розробки мобільних систем на базі емуляторів.

**Завдання курсу:** навчити студентів розробляти алгоритм та написати програм на мові PHP для забезпечення формування динамічних Web-сторінок згідно з запитом клієнта та вмістом БД; надати практичних навичок по створенню призначених для користувача інтерфейсів, сервісів, а також по використанню сигналізації, апаратних сенсорів і стандартних сховищ інформації популярної мобільної платформи. У вказаному курсі навчання повинні придбати стійкі знання по програмуванню мобільних гаджетів, сервісів, служб.

У результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен **знати:**

- архітектури та технології інформаційних Internet-систем і мереж;
- технології розробки платформово-незалежних розподілених інформаційних WEB-систем;
- принципи проектування та розробки клієнт - серверної INTERNET системи з базою даних;
- основні компоненти архітектури мобільних платформ; життєвий цикл мобільних застосувань і їх структуру; основні елементи призначеного для користувача інтерфейсу мобільних застосувань;
- роботу з файлами, базами даних, призначеними для користувача налаштуваннями в мобільних пристроях;
- інструменти для програмування і основ проектування мобільних застосувань; можливості програмних інтерфейсів, що забезпечують функції телефонії, відправки/отримання SMS;
- можливості взаємодії з геолокаційними, картографічними сервісами;

**вміти :**

- налаштувати комп'ютер, що використовується в якості Web-сервера та SQL-сервера, відповідно до певних вимог;
- обрати архітектуру Web-системи для реалізації додатків, використовуючи поняття архітектури та знання основних принципів побудови інформаційних систем у глобальній мережі INTERNET;
- спроектувати базу даних в даній предметній області та створити її в СУБД MySQL;
- розробити алгоритм та написати програми на мові PHP для забезпечення формування динамічних Web-сторінок згідно з запитом клієнта та вмістом БД;
- програмувати і проводити ефективне тестування програм і додатків для мобільних пристроїв;

- володіти навичками практичного застосування інструментальних засобів і методів розробки мобільних застосувань;
- мати уявлення про конфігурацію мережі, роботі доступних апаратних сенсорів для прямого/зворотного зв'язку через програмні інтерфейси, принципах фонових служб і механізмах повідомлень мобільних пристроїв.

#### **4. Програмні компетентності та результати навчання за дисципліною**

#### **5. Зміст навчальної дисципліни**

#### **6. Система оцінювання та інформаційні ресурси**

Види контролю: поточний, підсумковий.

[Нарахування балів](#)

[Інформаційні ресурси](#)

#### **7. Політика навчальної дисципліни**

Політика всіх навчальних дисциплін в ОНАХТ є уніфікованою та визначена з урахуванням законодавства України, вимог [ISO 9001:2015](#), «[Положення про академічну доброчесність в ОНАХТ](#)» та «[Положення про організацію освітнього процесу](#)».

Викладач \_\_\_\_\_ Н. В. Слушна  
підпис

Завідувач кафедри \_\_\_\_\_ С.В. Артеменко  
підпис