



СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «ПРОЕКТУВАННЯ МУЛЬТИМЕДІЙНИХ СИСТЕМ»

(назва навчальної дисципліни)

Ступінь вищої освіти: магістр
Спеціальність: 123 Комп'ютерна інженерія
Освітньо-професійна програма: Спеціалізовані комп'ютерні системи
Викладач: Ненов Олексій Леонідович, кандидат технічних наук, старший викладач кафедри комп'ютерної інженерії;
Кафедра: Комп'ютерної інженерії

Профайл викладача: **Контактна інформація:**
Тел: +38 048 7209173
oleksiy.nienov@cloud.onaft.edu.ua

1. Загальна інформація

Тип дисципліни – обов'язкова

Мова викладання – українська

Навчальна дисципліна викладається для студентів денної форми навчання на першому курсі у другому семестрі.

Кількість кредитів – 4, годин – 120

Аудиторні заняття, годин:	всього	лекції	лабораторні	практичні
денна	40	20	20	–
заочна				
Самостійна робота, годин	Денна – 80		Заочна –	

Розклад занять

2. Анотація навчальної дисципліни

Предметом вивчення навчальної дисципліни «Проектування мультимедійних систем» є теоретичні та практичні аспекти проектування комп'ютерних мультимедійних систем. У числі розглянутих питань — обговорення ідей і розробка концепції проектованої мультимедійної системи, аналіз вимог, проектування структури і поведінкової складової системи, проектування сховища мультимедійного контенту, проектування користувацького інтерфейсу, оформлення прийнятих рішень.

Міждисциплінарні зв'язки: вивчення дисципліни «Проектування мультимедійних систем» ґрунтується на знаннях та вміннях, які студенти отримали під час вивчення дисциплін «Основи мультимедіа», «Інженерія програмного забезпечення», «Комп'ютерна графіка та цифрова обробка сигналів», «Комп'ютерний дизайн», «Проектування ігрових систем», «Напрямки дослідження, розвитку та програмні засоби мультимедійних та ігрових систем» та інших, та забезпечує, в свою чергу, курсове проектування з дисципліни «Проектування мультимедійних систем», вивчення дисципліни «Програмне забезпечення ігрових систем та проектування комп'ютерних ігор», науково-дослідну практику, а також дипломне проектування.

3. Мета навчальної дисципліни

Метою вивчення навчальної дисципліни «Проектування мультимедійних систем» є підготовка фахівців до широкого використання програмних технологій, методів та інструментів, що призначені для проектування мультимедійних систем і їх складових, вивчення питань і процесів, пов'язаних з розробкою, функціонуванням, просуванням і розвитком мультимедійних систем на сучасному інформаційному ринку.

Завдання курсу: опанування студентами нових та інтеграція і конвергенція освоєних раніше підходів, принципів, методів, технологій і засобів проектування мультимедійних систем,

зокрема, етапів їх життєвого циклу, розробки концепції, аналізу вимог до систем, проектування структури їх програмних модулів, структурування і зберігання медіаконтенту, розробка і представлення в різних аспектах поведінкової складової мультимедійних систем.

В результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен знати:

- основні актуальні задачі, які вирішуються фахівцями у сфері створення мультимедійних систем;
- існуючі підходи до побудови проектів і стратегії розробки мультимедійних систем;
- основні технології та інструменти проектування і реалізації мультимедійних систем;
- принципи опису, організації, зберігання медіаконтенту і забезпечення доступу до нього.

У результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен **вміти**:

- формувати і аналізувати концептуальні ідеї щодо створення і просування мультимедійних систем різного призначення;
- реалізовувати набуті раніше навички декомпозиції програмних систем на різних рівнях, розробляти і описувати структуру мультимедійних систем в різних аспектах, структуру репозиторіїв мультимедійних даних, представляти і деталізувати поведінкову складову мультимедійних систем;
- виконувати ескізне проектування і розробку дизайну користувацького інтерфейсу програмних систем мультимедіа;
- ставити проектні завдання зі створення і підтримки проектів мультимедійних систем, зокрема, навчальних систем, відеоігор, систем віртуальної і доповненої реальності тощо.

4. Програмні компетентності та результати навчання за дисципліною

5. Зміст навчальної дисципліни

6. Система оцінювання та вимоги

Види контролю: поточний, підсумковий – екзамен.

Нарахування балів

Інформаційні ресурси

7. Політика навчальної дисципліни

Політика всіх навчальних дисциплін в ОНТУ є уніфікованою та визначена з урахуванням законодавства України, вимог [ISO 9001:2015](#), [«Кодекс академічної доброчесності ОНТУ»](#) та [«Положення про організацію освітнього процесу»](#).

Викладач _____ Олексій НІСНОВ
підпис

Завідувач кафедри _____ Сергій АРТЕМЕНКО
підпис